

# Procédé de construction

$A > 0$

$\theta$  curseur animé croissant de 0 à  $2\pi$

$\alpha_1$  point fixe sur (Ox)

caché  $U\left(x(\alpha_1) + \frac{A}{2}; 0\right)$

$\beta_1 =$  rotation centre  $\alpha_1$  angle  $\theta$  sens horaire (U)

$\alpha_2\left(x(\alpha_1) - \frac{A\sqrt{5}}{2}; 0\right)$

$\gamma_1$  tel que  $\beta_1 \gamma_1 = A$  et  $\alpha_2 \gamma_1 = A$

$\delta_1 =$  rotation centre  $\alpha_2$  angle  $\frac{\pi}{2}$  sens anti-horaire ( $\gamma_1$ )

caché

$\beta_1' =$  rotation centre  $\gamma_1$  angle  $\frac{3\pi}{4}$  sens horaire ( $\beta_1$ )

$\gamma_2$  et  $\delta_2$  sur  $[\gamma_1 \beta_1']$  tels que  $\gamma_1 \gamma_2 = 2A^2 + A\sqrt{2}$  et  $\gamma_1 \delta_2 = 2A^2 + 2A\sqrt{2}$

$\beta_2 =$  translation  $\frac{\gamma_1 \delta_2}{\gamma_1 \gamma_2}(\delta_1)$

$\gamma_3$  sur  $[\beta_2 \gamma_2]$  tels que  $\beta_2 \gamma_3 = 2A^2 + 2A\sqrt{2}$

$\beta_3$  tel que  $\gamma_3 \beta_3 = A\sqrt{2}$  et  $\delta_2 \beta_3 = 2A^2 + A\sqrt{2}$

$\gamma_4$  sur  $[\beta_3 \gamma_3]$  tel que  $\beta_3 \gamma_4 = 2A^2 + 2A\sqrt{2}$

